**Nome: Luis Henrique Ferracciu Pagotto Mendes RA:2272016**

**Exercício 1 – Mensagem Helo World**

<!DOCTYPE html>

<!-- Script que executa sozinho, sem a intervenção do usuário -->

<html lang="pt-br">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Primeiro JS</title>

</head>

<body>

<h1>Primeiro JavaScript</h1>

<script>

window.alert(Helo World!')

</script>

</body>

</html>

RELATO DO RESULTADO:

Neste código, é gerado um alerta escrito “Hello World” e, ao apertar no botão de OK o alerta fecha e permite a visualização da página escrito “Primeiro JavaScript”.

**Exercício 2 – Manipulador de evento (onclick).**

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Interação JS</title>

<style>

body { font: 12pt Arial; }

button { font-size: 12pt; padding: 30px; }

</style>

</head>

<body>

<h1>Interagindo com um botão</h1>

<button onclick="clicou()">Clica em mim!</button>

<script>

function clicou() {

window.alert('Você clicou no botão!')

}

</script>

</body>

</html>

RELATO DO RESULTADO:

Neste código, é aberta a página com um botão escrito “Clica em mim!” e, ao apertar esse botão, é exibido um alerta escrito “Você clicou no botão!”

**Exercício 3 – Trabalhando com dados em Java Script**

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Dados com JS</title>

<style>

body { font: 12pt Arial; }

button { font-size: 12pt; padding: 30px; }

</style>

</head>

<body>

<h1>Trabalhando com dados </h1>

<button onclick="inicio()">Clique para começar</button>

<script>

function inicio() {

let nome = window.prompt('Qual é o seu nome? ')

window.alert(`Olá, ${nome}! Seja bem vindo a este site!`)

}

</script>

</body>

</html>

RELATO DO RESULTADO:

Neste código, a página é carregada com um botão que, ao ser apertado, abre um alerta que recebe um valor, no caso o nome, digitado pelo usuário. Assim que o usuário confirma a entrada, é aberto outro alerta que cumprimenta o usuário, utilizando o nome digitado.

Questão:

Qual a função do comando let ? Declarar uma variável

Como exibir o conteúdo de uma variável (sintaxe)? ${variável}

**Exercício 4 –** Interagindo com partes do HTML (DOM)

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Dados com JS</title>

<style>

body { font: 12pt Arial; }

button { font-size: 12pt; padding: 30px; }

</style>

</head>

<body>

<h1>Trabalhando com Dados v2.0</h1>

<button onclick="inicio()">Clique para começar</button>

<section id="resultado">

<p>Aqui vai aparecer o resultado... </p>

</section>

<script>

function inicio() {

let nome = window.prompt('Qual é o seu nome?')

let res = window.document.getElementById('resultado')

// Também funciona com o comando abaixo

// let res = window.document.querySelector('section#resultado')

res.innerHTML = `<p>Olá, <strong>${nome}</strong>! É um grande prazer te conhecer! &#x1F596;`

}

</script>

</body>

</html>

RELATO DO RESULTADO:

Neste código, a página é carregada com um botão que, ao ser apertado, abre um alerta que recebe um valor, no caso o nome, digitado pelo usuário. Assim que o usuário confirma a entrada, a página é atualizada e cumprimenta o usuário, utilizando o nome digitado.

Questões:

1. Qual a diferença do window.prompt e window.document ? O document é usado para tratar de objetos no código. O prompt não
2. Para que serve o comando res.innerHTML ? O comando res.innerHTML é capaz de fazer alterações no conteúdo do HTML

**Exercício 5 – Calculando o dobro de um número digitado pelo usuário.**

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Números com JS</title>

<style>

body { font: 12pt Arial; }

button { font-size: 12pt; padding: 30px; }

</style>

</head>

<body>

<h1>Calculando o dobro de um número digitado pelo usuário </h1>

<button onclick="calcular()">Clique para calcular</button>

<section id="res">

<p>O resultado foi :</p>

</section>

<script>

// O que fica aqui fora vai executar automaticamente, SEMPRE que o site for carregado

window.alert('Seja bem-vindo(a) ao meu site!')

// Já a função calcular() só vai executar quando o usuário pressionar o botão

function calcular() {

let n1 = Number(window.prompt('Digite um número: '))

let res = document.querySelector('section#res')

res.innerHTML = `<p>O dobro de ${n1} é ${n1\*2} e a metade é ${n1/2}!</p>`

}

</script>

</body>

</html>

RELATO DO RESULTADO:

Neste código, a página é iniciada com um alerta escrito “Seja bem-vindo(a) ao meu site!”. Ao confirmar o alerta, aparece um texto indicando o que a página faz e um botão que, ao clicá-lo, abre outro alerta que solicita um número ao usuário para fazer o cálculo necessário. Assim que inserido o valor e confirmado, a página atualiza e exibe o resultado da conta.

Questão:

1. Qual é o manipulador de evento, acionado quando o botão Calcular é clicado ? onClick

**Exercício 6 – Utilizando o exemplo do exercício anterior, calcule a soma de dois números, digitado pelo usuário.** Dica, para exibir a soma do número, pode-se fazer como no exemplo anterior, usando innerHTML: res.innerHTML = `<p>O dobro de ${n1} é ${n1\*2} </p>`, onde n1 é uma variável.

RELATO DO RESULTADO: Insira o código fonte abaixo.

Neste código, há um texto indicando o que a página faz e um botão que, ao clicá-lo, abre outro alerta que solicita dois números ao usuário para fazer o cálculo necessário. Assim que inserido os valores e confirmado, a página atualiza e exibe o resultado da conta.

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Números com JS</title>

    <style>

        body { font: 12pt Arial; }

        button { font-size: 12pt; padding: 30px;  }

    </style>

</head>

<body>

    <h1> Calculando a soma de dois números digitados pelo usuário </h1>

    <button onclick="calcular()">Clique para iniciar</button>

    <section id="res">

        <p></p>

    </section>

    <script>

        // O que fica aqui fora vai executar automaticamente, SEMPRE que o site for carregado

        //window.alert('Seja bem-vindo(a) ao meu site!')

        // Já a função calcular() só vai executar quando o usuário pressionar o botão

        function calcular() {

            let n1 = Number(window.prompt('Digite o primeiro número: '))

            let n2 = Number(window.prompt('Digite o segundo número: '))

            let res = document.querySelector('section#res')

            res.innerHTML = `<p>A soma de ${n1} e ${n2} é: ${n1+n2}!</p>`

        }

    </script>

</body>

</html>

**Exercício 7 – Faça uma página que calcule a média de 2 notas digitadas por um aluno. Inicialmente pergunte o nome de Aluno usando Windows.prompt, após pergunte as 2 notas, e por fim calcule e mostre a média final.** Dica, para exibir a média calculada, pode-se fazer como no exemplo anterior, usando innerHTML.

RELATO DO RESULTADO:

Neste código, há um texto indicando o que a página faz e um botão que, ao clicá-lo, abre um alerta que solicita o nome do aluno e duas notas para fazer o cálculo necessário. Assim que inserido os valores e confirmado, a página atualiza e exibe o resultado da conta.

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Números com JS</title>

    <style>

        body { font: 12pt Arial; }

        button { font-size: 12pt; padding: 30px;  }

    </style>

</head>

<body>

    <h1> Calculando a média de duas notas do aluno</h1>

    <button onclick="calcular()">Clique para iniciar</button>

    <section id="res">

        <p></p>

    </section>

    <script>

        // O que fica aqui fora vai executar automaticamente, SEMPRE que o site for carregado

        //window.alert('Seja bem-vindo(a) ao meu site!')

        // Já a função calcular() só vai executar quando o usuário pressionar o botão

        function calcular() {

            let nome = window.prompt('Qual é o seu nome?')

            let n1 = Number(window.prompt('Digite o primeiro número: '))

            let n2 = Number(window.prompt('Digite o segundo número: '))

            let res = document.querySelector('section#res')

            res.innerHTML = `<p>A média do ${nome} é: <strong>${(n1+n2)/2}</strong>!</p>`

        }

    </script>

</body>

</html>

**Exercicio 8 – JavaScript em arquivo externo (arquivo.js) e CSS com arquivo externo (arquivo.css).**

< !DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>JavaScript externo</title>

<link rel="stylesheet" href="style.css">

</head>

<body>

<h1>JavaScript Externo</h1>

<button onclick="acao1()">Ação 1</button>

<button onclick="acao2()">Ação 2</button>

<button onclick="acao3()">Ação 3</button>

<button onclick="acao4()">Ação 4</button>

<section id="saida">

<p>Aqui vou registrar suas ações com os botões acima.</p>

</section>

<!-- No lugar de ter muitas linhas escritas dentro do seu documento HTML, use um arquivo externo que vai fazer a carga das suas funções JS no final da página. Isso separa o que é conteúdo (HTML) do que é funcionalidade (JS) -->

<script src="acoes.js"></script>

</body>

</html>

!! ---------- ARQUIVO acoes.js --------------------------------!!

let resp = window.document.getElementById('saida')

// Lembre-se que toda variável declarada aqui fora possui escopo global. Veja mais sobre escopo no seu material em PDF, na aula 07.

function acao1() {

resp.innerHTML += '<p>Clicou no primeiro botão</p>'

}

function acao2() {

resp.innerHTML += '<p>Clicou no segundo botão</p>'

}

function acao3() {

resp.innerHTML += '<p>Clicou no terceiro botão</p>'

}

function acao4() {

resp.innerHTML += '<p>Clicou no quarto botão</p>'

}

!! ---------- ARQUIVO style.css --------------------------------!!

@import url('https://fonts.googleapis.com/css?family=Pacifico&display=swap');

body { font: 12pt Arial; }

h1, h2, h3 { font-family: 'Pacifico', cursive; font-weight: normal;}

button { font-size: 12pt; padding: 30px; }

RELATO DO RESULTADO:

Nesse código, há a utilização de arquivos javascript e css externos, que permitem a personalização e inserção de mais funções para a página. Neste caso, a página está com o título estilizado (usando o css) e há 4 botões, ao clicá-los, é registrada a ação em lista (usando javascript)

**============ CONDICIONAIS =================!!**

Exercício 9 – Calcular média e se maior que 6, mostrar mensagem de “Parabéns”. Inserir o JavaScript em arquivo externo chamado media.js.

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Números com JS</title>

<link rel="stylesheet" href="style.css">

</head>

<body>

<h1>Média do aluno v2.0</h1>

<button onclick="media()">Calcular média</button>

<section id="situacao">

<p>O resultado vai aparecer aqui...</p>

</section>

<script src="media.js"></script>

</body>

</html>

----- media.js. ----------------------------------!!

function media() {

let nom = window.prompt('Qual é o nome do aluno?')

let n1 = Number(window.prompt(`Qual foi a primeira nota de ${nom}?`))

let n2 = Number(window.prompt(`Além de ${n1}, qual foi a outra nota de ${nom}?`))

med = (n1 + n2)/2

let msg // cria uma variável e deixa ela vazia

if (med >= 6) { // Se por acaso a média foi 6.0 ou mais...

msg = 'Meus parabéns!'

} else { // senão...

msg = 'Estude um pouco mais!'

}

// O if é uma estrutura que cria uma CONDIÇÃO, que executa um bloco de comandos ou outro, dependendo do resultado de um teste lógico.

let res = document.getElementById('situacao')

res.innerHTML = `<p>Calculando a média final de <mark>${nom}</mark>.</p>`

res.innerHTML += `<p>As notas obtidas foram <mark>${n1} e ${n2}</mark>.</p>`

res.innerHTML += `<p>A média final será <mark>${med}</mark>.</p>`

res.innerHTML += `<p>A mensagem que temos é: <strong style='color:red;'>${msg}</strong></p>` // Note que eu usei até um pouco de CSS pra fazer a mensagem ficar vermelha ;)

}